Unification du Royaume de France [part. 03]

1280

Dans le Nord... D'inespérés renforts

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Notes historiques

Durant la campagne d'unification, le voisin anglais et ennemie de toujours, tente une perçée sur les positions les plus faibles...
Cependant, les insoumis écossais et leurs vaillants nains viennent prêter main forte à l'armée française, très diminuées et affaiblies par ses diverses tentative de préserver le royaume de l'envahisseur d'outre-manche...

La seule aide de la couronne est l'envoi d'un sorcier pour aider, l'espère-t-il son armée à bouter les anglais en touche.

Briefing

Étendart : Il va être très difficile de les repousser et de les mettre en déroute, mais pensez bien que les nains sont intrépides et que vous avez un sorcier de niveau 1 (minimum). Le nombre de carte commandement est en fonction du niveau de votre commandant selon la règle du livret de base. Le pentacle magique pourrait vous être d'un très grand secour.. si vous arrivez à vous en emparer.

Fannion : C'est une invasion, pas de sentiment ! Ils sont affaiblis et en sous effectif. Prenez leur bastion. Taillez les en pièce ! Empêchez-les d'utiliser le pentacle !

Conditions de victoire

Étendart : 5 points

Fannion : 6 points dont le bastion français.

Règles spéciales

Étendart : La présence des nains rends vos autres troupes intrépides.

Fannion : L'unité de Lord Welling est intrépide. Les unités d'archers subissent la règles de la déroute.

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.