Tchou tchou, le petit nain...

... une aventure qu'elle est cool.

En 2007 environ

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Tchou tchou était bien décidé à lui mettre une mauvaise note. Chargeeeez !!!

Notes historiques

Tchou tchou le nain n'a jamais rien écrit (en tous cas sans fautes) ni rien proposé à aucune de ses troupes, ce n'est pas son truc. Son truc, c'est de leur dire ce qui est bien et ce qui est mal.
Ce qui est bien : dormir, manger des hamburgers de panse de brebis, jouer aux jeux vides d'idéaux, râler sur sa mère quand elle a oublié de repasser son kilt, les spectacles bourrés de violence esthétisantes, les grosses batailles qui bourrent, l'amitié virile (faute d'autre chose), le nain jaune (jaune, c'est classe), les elfes mais pas tous, seulement les blonds...
Ce qui est mal : être beatnik, ou auteur de scénarios, ou vieux, ou premier de la classe, ou les quatre et là c'est vraiment très très très mal. Mais aussi embrasser sa mère quand elle a repassé votre kilt, les batailles trop tactiques, la cuisine méditerranéenne (à cause des olives sur les pizzas), les méchants, les pas gentils, les pas d'accord avec moi, les faibles.

La liste est évidemment incomplète.
Quel rapport avec son envie de faire à la guerre à Pierre "Wang Strong of the Gimli Street" Durand, le délégué de sa classe ? Il connaissait plus par coeur que lui "Le seigneur des anneaux" (le film, faut pas déconner, quand même) et ça, Tchou tchou ne le supportait pas. Il fallait taper fort, et de préférence sur un champ de bataille surchargé et quasiment injouable...

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Conditions de victoire

18 drapeaux de chaque côté.

Si Tchou tchou occupe "the gargll bastion", il gagne un drapeau supplémentaire. S'il occupe la "coline Adesyeux", il gagne un drapeau supplémentaire. s'il tue Wang strong, il gagne la partie.
Si Wang Strong occupe "le camp d'entraînement cérébral", il gagne un drapeau supplémentaire. S'il occupe la "coline Renaud", il gagne un drapeau itou. Mais s'il tue Tchou Tchou, il perd immédiatement la partie !

Règles spéciales

Les rivières sont infranchissables (ce serait presque jouable, autrement).

Après la bataille, le perdant est obligé d'écrire à son tour un chouette scénario pour Battlelore. Le gagnant a ensuite le droit de ricaner et de lui mettre une mauvaise note.