Sauvez Ryanor !

1374

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Notes historiques

Bourbalk, ralliant sous sa bannière anglois et hordes gobelines, lance une attaque contre la forteresse du seigneur nain Ryanor.

Briefing

Bourbalk, le Géant Suprême, a veillé au préalable à ce que les alliés français de Ryanor ne puissent qu'arriver trop tard sur le champ de bataille : presque tous les ponts ont été détruits sur les rivières.
Seule la cavalerie française pourra porter secours à Ryanor, l'infanterie étant encore loin derrière, à quelques jours de marche.

Conditions de victoire

1 point de victoire par forteresse

Règles spéciales

rivières infranchissables

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.