La source du Bois Sansoif

Le retour du roi Barbabière et du chef d'orc Kesstre

Par une aube de 1664, bien fraiche.

x 37

x 10

x 12

x 4

x 7

x 1

x 1

x 1

x 4

x 4

x 1

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Notes historiques

Lorsque le chef d'Orc Kesstre décida d'aller remplacer la source bénie du bois Sansoif par un kiosque à musique, le roi Nain eut un terrible pressentiment doublé d'un mal de chien à la tête!!
L'eau utilisée pour la fabrication de Sa bière bénie, bien connue pour révéler et exacerber le don de double-vue, était en danger!
[...]
Et donc, le roi Nain disposa ses troupes avec son habileté habituelle :
un centre fort, et pareil pour les ailes.
Chez les gobelins, on était plutôt dans la tactique du va-comme-j'te-pousse qui a tant fait ses preuves...

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Kesstre le vil-fourbe
Chef d'Orc

1

Conditions de victoire

X 5+

6

CONSEIL DE GUERRE Niveau 8

Niveau 2+ Niveau 2

Barbabière le Bien-Nommé
Défenseur des Bois Sansoif

Conditions de victoire

X 5+

9

CONSEIL DE GUERRE Niveau 8

Niveau 2+ Niveau 2

Briefing

Disposez toutes les bannières naines et gobelines des deux boites.
Il est également prévu une banière complémentaire gobeline constituée par les 2 figurines supplémentaires gob' de chaque boite.

Conditions de victoire

- 6 points pour les gobelins.
- 9 points pour les nains.
- 1 point pour le camp qui contrôle la source bénie.

Règles spéciales

Les règles épiques s'appliquent, sauf éventuellement pour les points suivants :

*-Lieux remarquables : les règles concernant les lieux remarquables des maîtres des Arcanes s'appliquent normalement, sauf pour la source bénie.
Placer un lieu remarquable en début de partie ne doit pas remplacer une case forêt et doit se faire sur les rangées 3 ou 4.

*-La source bénie :
La source bénie, au centre, peut soigner une troupe pour le joueur qui la contrôle. Ce joueur ne peut alors plus l'utiliser avant de l'avoir perdue puis reprise. Elle n'est évidemment jamais retirée du plateau.

*-Rage des rivières et Fureur des Forets :
Dans ces lieux où l'eau et la luxuriance sont rois, leur colère ne reconnaît aucun camp. Si l'un de ces deux sorts est déclenché, il s'appliquera aussi aux troupes (concernées) du lanceur !
De plus, pour rage des rivières, la source bénie comptera comme une case d'eau.

*-La règle très spéciale de Rilax :
Si votre adversaire utilise la source bénie pour soigner ses troupes abjectes, vous pouvez exiger qu'il vous serve une boisson rafraîchissante.