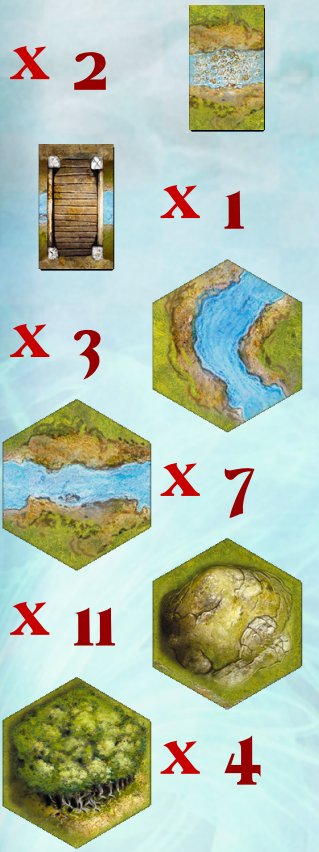
Histoire de chausses... (1)

01 octobre 1355

Campagne en trois batailles au royaume de Lilliput...



Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Notes historiques

Au XIVième siècle, sur une île inconnue des cartographes, se tenait déjà le royaume de Lilliput. Bien avant le récit de Gulliver, qui y trouva une société à la fois différente et proche de la sienne...
A cette époque déjà, les habitants de Lilliput ne mesurent pas plus de 6 pouces de haut, ont une espérance de vie de 32 ans environ et vivent dans un environnement terrestre à leur proportion. Ils possèdent un langage propre, détestent leurs voisins de l'île de Blefuscu, et sont déchirés par des querelles internes : deux factions se disputent le pouvoir.
Les Traranfulos ou "hautes-chausses", garants du port ancestral de la culotte, sont les plus nombreux au cours de cette période médiévale, dans toutes les couches de la population.
Leurs adversaires se nomment les Slaranfulos, "basses-chausses" ou "chaussettes", le dérivé de "chausses-hautes", les deux termes ayant été inversés afin de signifier l'opposition et la nouveauté. Le vieux roi Baloc s'est entiché de ces derniers et leur a confié de nombreux postes à responsabilité depuis plus de 75 lunes.

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Le glumglum Gurdilo
Ministre du Blundecral

Conditions de victoire

X 5

6

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0

L'hurgo Mully Ully
Herboriste du roi

1

Conditions de victoire

X 5

6

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0

Briefing

(suite du contexte historique...)

En septembre dernier, la fille du glumglum (la plus haute distinction après celle de nardac) Gurdilo, "hautes-chausses", grand ministre du culte et gardien des préceptes du livre sacré, le Blundecral , sa fille, disais-je, s'est présentée en "chaussettes" au bal automnal du roi, pour plaire à son prétendant Lully Ully, prince et fils de Mully Ully, herboriste du roi et "basses-chausses" devant l'Eternel...
Il n'en fallait pas plus pour raviver la colère des deux clans. Gurdilo et Mully Ully falsifièrent l'écriture de leur enfant et s'envoyèrent mutuellement une longue lettre d'amoureux convenant d'un rendez-vous dans la Plaine Centrale, qui délimite leur deux domaines. Ils bouclèrent les jeunes au donjon et y envoyèrent une armée...
Première confrontation sanglante qui allait mettre le feu aux poudres...

Conditions de victoire

6 drapeaux de part et d'autre.

Ce scénario médiéval est le premier d'une série de trois, que vous jouerez en fonction de vos résultats et qui formeront une "histoire" complète. Le royaume de Lilliput a été conçu comme un gigantesque terrain (4 plateaux épiques) dans lequel les armées se "déplacent".

Si Le glumglum Gurdilo gagne, vous pouvez poursuivre l'aventure à "histoire de chausses... (2)".
Si l'hurgo Mully Ully gagne, vous pouvez poursuivre l'aventure à "histoire de chausses... (3)".

Conservez votre score, les drapeaux obtenus seront totalisés à l'issue de trois aventures pour désigner le vainqueur...

Règles spéciales

LE GLIMIGRIM est un canal franchissable comme un gué ; le gué du canal a les propriétés d'un pont.

Jouez cette aventure comme une AVENTURE HEROÏQUE, ou avec les règles de Lore Médiéval...