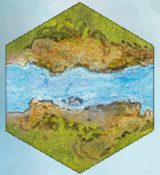
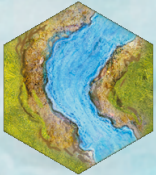


Crécy

26 Août 1346

X 2



X 4



X 13



Notes historiques

Après avoir débarqué sur les rivages de la Normandie en début juillet, l'armée d'Edouard III traversa la campagne française, brûlant et pillant en toute impunité. Quand le roi de France, Philip VI, pu finalement rassembler son armée au début du mois août, il cherché à engager l'anglais dépassé en nombre. Il a conduit ses forces à sa poursuite et parvint à bloquer l'armée anglaise en route pour Calais.

En apprenant l'arrivée imminente du Français, Edouard déploya son armée sur les collines entre les villages de Crécy et Wadicourt. Pendant que l'armée française s'approchait de Wadicourt par la route, les conseillers de Philip été divisés. Certains préconisaient de contourner l'anglais par le nord et de camper sur la route menant à Calais, accordant ainsi quelques heures à l'armée française pour se reposer et s'organiser. Mais d'autres conseillés avaient trop souvent cherché à combattre l'anglais sans y parvenir et ne voulait pas risquer de le laisser s'échapper. En cette période la réputation de Philip avait été mise à mal, une victoire militaire lui été nécessaire pour redorer son blason. Après avoir organisé à la hâte la partie de ses forces qui avaient traversé le fleuve Maye en trois lignes de bataille, il donna l'ordre d'attaquer.

Edward III
d'Angleterre

Conditions de victoire



X 5

5

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0

Philip VI
de France

Conditions de victoire



X 4

5

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0

Briefing

Ce scénario historique est prévu pour être joué sans les règles de conseil de guerre. Mais si vous voulez, je recommence les Conseils de Guerre suivants :

Anglais : Commandant niveau 2, Guerrier niveau 1, Brigand niveau 2, Clerc niveau 1
Français : Commandant niveau 1, Guerrier niveau 2, Sorcier niveau 1, Clerc niveau 2