

# RÈGLEMENT DU CHAMPIONNAT FD-DOMCO

## **Règles Jouées:**

Formula D, version 2008 Asmodée, niveau Experts, toutes options hors Essais.

Un rappel des règles (fichier PDF) peut être demandé à tout moment.

## **Cadre de jeu:**

Espace Vercingétorix, Paris 14<sup>e</sup> (M° Plaisance)

Dix courses, UN Vendredi par mois et départ à partir de 20h15. Les dates possibles seront communiquées à la fin du mois précédent, et arrêtées dès qu'un consensus majoritaire sera clairement établi. Après qu'une date aura été définie, il ne sera plus possible de déplacer dans le temps cette course.

## **Participations:**

Inscriptions et listes officielles lors de la 1<sup>ère</sup> Course, pour 10 pilotes, répartis en 5 équipes.

A chaque course, si UN ou DES pilotes officiels sont absents, les places libres seront proposées à des joueurs externes au championnat pour découvrir le jeu (soit le principe de fonctionnement de l'Espace Vercingétorix).

A chaque course et pour chaque écurie, si un seul pilote officiel est présent, et si aucun joueur remplaçant n'est attribué, ce pilote officiel DEVRA gérer les DEUX voitures. Dans ce cas, ce pilote devra déclarer quelle sera sa voiture officielle pour le Classement Pilote AVANT le lancer de dé pour la Grille de Départ.

Si un joueur perd la ou les voitures dont il a la gestion, il ne lui sera pas prêté d'autre voiture pour poursuivre la course.

## **Classements:**

Usage de des règles "Jeu en Equipes" de Formula D, version 2008 Asmodée, pour la rétribution des points.

### Classement Pilotes:

Une incrémentation sera créée pour chaque Pilote Officiel et chaque joueur remplaçant (occasionnel ou régulier).

Si deux ou plusieurs joueurs sont ex-aequo en fin de championnat, les joueurs seront départagés selon le nombre de victoire en 1<sup>er</sup> place, puis en 2<sup>e</sup> puis en 3<sup>e</sup>, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une dominance claire soit établie. Si des joueurs ne sont toujours pas départagés, ils sont déclarés ex-aequo.

### Classement Écurie:

Une incrémentation sera créée pour les 5 écuries inscrites lors de la 1<sup>ère</sup> course du championnat.

Les points de victoire de chaque pilote officiel courant pour une écurie seront attribués à cette écurie.

Si deux ou plusieurs écuries sont ex-aequo en fin de championnat, les écuries seront départagées selon le nombre de victoire en 1<sup>er</sup> place, puis en 2<sup>ème</sup> place puis en 3<sup>ème</sup> place, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'une dominance claire soit établie. Si des écuries ne sont toujours pas départagées, elles sont déclarées ex-aequo.

Si un joueur remplaçant court pour une écurie, dont un de ses pilotes officiels est présent, les points de victoire seront attribués à cette écurie.

Si un ou des joueurs remplaçants courent pour une écurie, mais qu'AUCUN joueur officiel n'est présent, les points de victoires NE SERONT PAS attribués à cette écurie.

## **Grille de Départ:**

La Grille de Départ se fera au Dé Noir.

## **Nombre de Tours:**

Une course se déroulera sur 2 Tours.

## **Stands:**

Usage des règles en équipes pour la récupération de PS, soit 4 PS par écurie.

*1ère course:* Au choix des joueurs, après le placement sur la Grille de Départ et dans l'ordre de celle-ci.

Soit le premier joueur peut choisir le stand de son choix parmi les cinq disponibles. Puis le second joueur, si son écurie n'a pas déjà choisi son stand, choisit un stand parmi ceux disponibles. Puis le troisième joueur choisit selon la même méthode, et ainsi de suite.

*Courses suivantes:* Dans l'ordre du Classement Écuries.

Si une égalité se présente, l'ordre entre ses égalités sera établi selon la Grille de Départ pour la course en cours.

**Récompenses:**

Les récompenses de fin de championnat ne sont pas systématiques et garanties. Elles restent au loisir de l'organisateur.

**Absence de l'organisateur:**

Si l'organisateur est absent, il se réserve le droit de définir un remplaçant pour mettre en place et gérer le bon déroulement de la course selon le règlement en vigueur.

**Exclusion d'un joueur:**

L'organisateur se réserve le droit d'exclure un joueur à tout moment durant le championnat, voire durant une course.

Les raisons d'une exclusion peuvent être:

- de l'antijeu constaté
- un comportement défavorable ou discriminant envers un ou des joueurs lors d'une course, du championnat ou d'un commentaire sur le site qui sert à l'organisation du championnat
- tout autre raison qui empêche le bon déroulement d'une course ou du championnat.