

# Bouvines

Le roi face à l'empereur

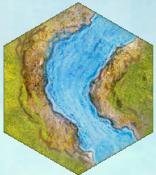
27 juillet 1214

X 1



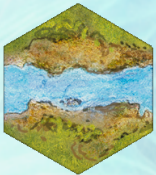
X 1

X 5



X 1

X 9



X 1

X 3





## Notes historiques

Jean Sans Terre, roi d'Angleterre, entend bien reprendre ses terres françaises qu'il a perdu face à son rival Philippe Auguste. Il met en place un plan habile : attaquer son adversaire sur 2 fronts. Une coalition regroupant l'Empereur excommunié Otton IV de Brunswick, les comtes félon de Flandres et de Bourgogne et des renforts anglais envahiront la France par le nord tandis que lui-même débarquera à la Rochelle et remontera la Loire. Mais Philippe II va lui infliger une double défaite : Le Prince Louis va repousser les Anglais à la Roche aux Moines tandis que le roi va défaire les coalisés à Bouvines.

### Otton IV Empereur de Brunswick

Conditions de victoire



X 4

7

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0

### Philippe Auguste Roi de France

Conditions de victoire



X 4

7

CONSEIL DE GUERRE Niveau 0

#### Briefing

Les 2 armées se font face dans la plaine à l'est de Bouvines. L'infanterie de Philippe Auguste est composée des milices levées par l'ost féodal au sein des Communes du royaume. Les chevaliers sont placés en retrait. Otton IV a placé sur son flanc droit les mercenaires anglais menés par Guillaume Longue-Epée, sur son flanc gauche la piétaille flamande et à son côté les troupes du comte de Boulogne, Renaud de Dammartin. Vers midi les Français débütent la bataille en s'élançant sur leur droite. Les Flamands résistent et Otton contre-attaque au centre. Il menace le roi mais ce dernier est sauvé de justesse par ses compagnons d'armes. La bravoure des chevaliers français permet alors de faire pencher la balance en faveur du roi. Otton, voyant sa gauche et son centre se débander, va prendre la fuite. Seul Renaud de Dammartin résistera avec ses chevaliers et 500 Brabançons, qui seront finalement tués en pièces. Dans une dernière charge désespérée, le comte de Boulogne se jette sur le roi. Un sergent va s'interposer, à pied, et tuer son cheval d'un coup de dague au flanc afin de protéger son roi.

#### Conditions de victoire

7 médailles. La destruction des unités de chefs adverses (Otton IV et Philippe II) rapporte 1

point de victoire supplémentaire.

#### Règles spéciales

Le repaire de brigand représente l'abbaye de Cysioing. Appliquer les règles relatives au repaire de brigand en ignorant les effets sur le moral et le passage secret. Il est possible de jouer ce scénario avec un conseil de guerre de niveau 2 pour chaque camp : dans ce cas seuls les personnage de commandant et de guerrier peuvent être choisis et les cartes d'arcanes des autres personnage sont laissées de côté.