À la rescousse!

31 Mai 1365

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Notes historiques

Les relations n'ont jamais été harmonieuses entre les Gobelins et les Humains, mais récamment, les milices de Les Eysee ont nettoyé les terres. Les Gobelins ont eut reccourt à l'aide de Gnolpof, le Géant des Collines. Gnolpof n'a cependant qu'envenimer le conflit, et n'a pas seulement harcelé les fermiers, mais a aussi enlevé le Maire.

Maintenant, c'est au commandant de la ville, François du Pont de débusquer les gobelins et libérer le maire.

Symbols & Graphics Copyright (c) 2004 - 2007 Days of Wonder, Inc.
Produced with permission, for non-commercial use only.

Lustutz Le Gobelin
Headgnasher

Conditions de victoire

X 4

5

CONSEIL DE GUERRE Niveau 5

Niveau 1 Niveau 2 Araignée géante

Géant des collines

François du Pont
Commandant

Conditions de victoire

X 6

0

CONSEIL DE GUERRE Niveau 5

Niveau 3 Niveau 2

Briefing

N'oubliez pas de placer la pile de rochers à un endroit innocuppé dans la troisième ou quatrième rangée.

Conditions de victoire

Les gobelins gagnent s'ils gagnent sx bannières. Les humains gagnent s'ils récupèrent le Maire de Les Eysee et le rammênent au Bastion.
Note: L'auteur a réduit le nombre de bannière que les gobelins doivent obtenir de six à cinq.

Règles spéciales

Enlevez les cartes Portail, Portail Supérieur et Attaque Sournoise (Stealth?) du jeu. Le maine peut être seccouru en déplaçant une unité sur la badge. L'unité peut alors transporter la badge durant son mouvement. Si l'unité est détruite, la badge reste dans la case. Si l'unité avec le maire est déplacé dans le Bastion, les humains gagnent.